



# MEMORY RACE



CATEGORIE  
DENKSPELLEN



## INFORMATIE



Aantal deelnemers  
2 teams



Materialen  
Set memorykaarten  
(bijv. 20 paren)



Leeftijd  
7+ jaar



Moeilijkheid  
Gemiddeld



Speelduur  
15 minuten

★★★★☆☆



Locatie  
Buiten / Schoolplein



Intensiteit  
Gemiddeld

★★★★☆☆

## KORTE OMSCHRIJVING

Twee teams spelen tegen elkaar in een spannende memory race. De spelers proberen zo snel mogelijk paren van kaarten te vinden. Welk team onthoudt het beste en verzamelt de meeste paren?

## SPELREGELS



- ✓ De kaarten liggen met de plaatjes naar beneden.
- ✓ Om de beurt draait een speler twee kaarten om.
- ✓ Zijn het een paar? Dan mag je het houden en nog een keer.
- ✓ Zijn het geen paar? Dan draai je ze weer om.
- ✗ Praat niet over de kaarten of geef hints.
- ✗ Raak de kaarten alleen aan als het jouw beurt is.

## ZO SPEEL JE HET



- 1 Verdeel de groep in twee gelijke teams.
- 2 Leg alle kaarten met de plaatjes naar beneden op tafel of op de grond.
- 3 De teams gaan naast elkaar staan.
- 4 Om de beurt stuurt elk team één speler naar de kaarten.
- 5 Probeer zoveel mogelijk paren te vinden in de tijd.
- 6 Na 15 minuten wint het team met de meeste paren.

## VARIATIES

### MAKKELIJKER

- Minder paren
- Grotere kaarten
- Laat kaarten langer open



### MOEILIKER

- Meer paren
- Kortere tijd
- Onthoud de kaarten na kort kijken



### EXTRA UITDAGING

Gebruik kaarten met meer details of lastige afbeeldingen.



## LEERDOELEN



Geheugen



Samenwerken



Concentratie



Herkennen & combineren



Snel denken

## TIPS VOOR BEGELEIDERS



- » Zorg voor duidelijke uitleg en spelregels.
- » Stimuleer positief gedrag en sportiviteit.
- » Moedig spelers aan om goed te onthouden.
- » Pas het aantal paren aan op het niveau van de groep.

## SPEL PASPOORT

Beweging	★★★★☆☆	Intensiteit	★★★★☆☆
Samenwerken	★★★★☆☆	Materiaal	★★★★☆☆
Denkiiveau	★★★★☆☆	Voorbereiding	★★★★☆☆
Plezier	★★★★☆☆	Geschikt voor	Kleine en grote groepen

## DO'S TIP

Maak er een echte race van en geef complimenten voor goed onthouden en fair play!

